

GUIA DO PARTICIPANTE

O Ministério da Gestão e Inovação em Serviços Públicos (MGI), a Fundação Brasileira para o Desenvolvimento Sustentável (FBDS), a Escola Nacional de Administração Pública (ENAP) e o Impact Hub Brasil apresentam o **haCARthon**, uma maratona de inovação aberta voltada ao desenvolvimento de soluções open source que ampliem a eficiência e acessibilidade para o Cadastro Ambiental Rural (CAR).

Esse é o **Guia do Participante do haCARthon**. Nele você vai encontrar as informações necessárias ao correto desenvolvimento da solução, além de orientações sobre o funcionamento e a dinâmica do evento.

Leia com atenção e programe-se para dispor de todos os recursos necessários para o desenvolvimento do desafio. Durante o evento, teremos uma programação com palestras, sessões de mentoria e momentos dedicados, exclusivamente, ao desenvolvimento da solução.

Também é fundamental que você leia com muita atenção o edital do HaCARthon, disponível na plataforma desafios.enap.gov.br.



INSCRIÇÕES

O **haCARthon** é um evento gratuito e aberto ao público em geral, pessoas físicas e jurídicas, brasileiras e estrangeiras, a partir de 18 anos de idade, que se interessam em contribuir com a resolução dos desafios propostos, sendo bem-vinda a participação de pessoas com diferentes expertises.

Para se inscrever no programa, é necessário preencher o formulário eletrônico de inscrição disponível na Plataforma Desafios (www.gov.br/desafios).

Você não precisa ter uma equipe formada para se inscrever. A inscrição pode ser feita individualmente. Mas, para participar do Hackathon, é obrigatório fazer parte de uma equipe.

FORMAÇÃO DE EQUIPES

As equipes deverão ser constituídas por no mínimo 2 e no máximo 6 integrantes. Todos os integrantes deverão estar inscritos de forma individual e, no momento indicado pela organização, fazer o registro da equipe.

Durante o período de inscrições, a organização vai criar espaços de conversa e conexão para que participantes inscritos possam conhecer outras pessoas e formar suas equipes.



DESAFIOS

No ato da inscrição o participante deve escolher qual dos três desafios quer propor soluções.

DESAFIO 1

Como podemos simplificar a declaração e retificação do Cadastro Ambiental Rural (CAR) para o produtor rural, aproveitando as informações de bases de dados abertas disponíveis para garantir o cumprimento do Código Florestal gerando benefícios individuais e coletivos?

DESAFIO 2

Como podemos atualizar anualmente com rapidez e acurácia o mapeamento de uso e cobertura do solo de todos os estados brasileiros, melhorando a atualização dos cadastros e propiciando o aumento na quantidade e qualidade das análises do Cadastro Ambiental Rural (CAR)?

DESAFIO 3

Como podemos aumentar o conhecimento e entendimento da legislação ambiental associada ao Cadastro Ambiental Rural (CAR) pelos pequenos e médios proprietários rurais, para promover a preservação e recuperação florestal?



LIVES DE PREPARAÇÃO E ENTREGAS

Durante o período de inscrição, serão realizadas lives abertas aos participantes com o objetivo de preparar e impulsionar o desenvolvimento das propostas.

Nesses encontros, serão abordados temas como: Detalhamento dos desafios propostos, processo de ideação e prototipagem e construção de pitch.

As lives também trarão orientações práticas sobre o funcionamento do hackathon, para que as equipes possam dar os primeiros passos na construção de suas soluções.

Durante os dias do evento serão realizadas lives sobre as entregas obrigatórias, com orientações sobre o que cada equipe deverá submeter para estar apta a concorrer à premiação final. **A participação de pelo menos um integrante da equipe em cada live é obrigatória.**

Os links de acesso às lives e os links para submissão das entregas serão disponibilizados a partir do primeiro dia de competição, dentro da plataforma Discord.

MENTORIAS

Durante a jornada, as equipes poderão solicitar mentorias para auxiliar no desenvolvimento das soluções. A organização fornecerá mentores especialistas nas áreas de inovação, tecnologia, marketing, empreendedorismo e negócios.

Haverá momentos de mentoria coletiva, onde um mentor orienta vários grupos, e também mentorias individuais para cada grupo, conforme necessidade solicitada.

A conexão com os mentores será intermediada pela organização do hackathon e acontecerá em horários específicos a serem divulgados nos dias do evento. As mentorias acontecerão de forma online, dentro do Discord e ferramentas como WhatsApp ou Google Meet.



ENTREGAS DO HACKATHON

Para completar a jornada as equipes deverão cumprir três entregas obrigatórias:

1. IDEIAÇÃO

Na entrega de ideação, a equipe deverá responder perguntas sobre a **criação da ideia**, como problema, solução, público alvo, impacto, viabilidade, tempo de implementação e benefícios. As perguntas serão disponibilizadas dentro da plataforma de entrega.

2. PROTÓTIPO

A entrega do protótipo deverá ser **um vídeo de até 2 minutos**.

- Se você montar algo físico (maquete, desenho), mostre como isso funciona.
- Se você desenvolver um aplicativo, site, independentemente da plataforma, grave um vídeo capturando as telas, navegando para mostrar como funciona.

É importante que no vídeo você **grave um áudio explicando** o que está sendo mostrado, a narração ajuda a fazer os jurados entenderem a sua solução.

O vídeo deverá ser postado no YouTube como 'Público' ou 'Não listado'. Após a postagem no Youtube, o link deverá ser colocado na plataforma de entrega.

Atenção: Os vídeos com mais de 2 minutos não serão aceitos e causarão a desclassificação da equipe.

3. PITCH

A entrega do pitch da sua solução, deverá ser realizada exclusivamente dentro da plataforma de entregas, utilizando slides e áudio. Na plataforma você deverá inserir um pdf com a apresentação de slides e gravar áudio em cima, apresentando o projeto. O pitch deverá trazer o nome da solução, o público alvo, o problema, o que é a solução criada, como ela funciona, modelo de negócios e o diferencial competitivo.



SELEÇÃO DAS SOLUÇÕES

A Comissão Julgadora irá analisar as soluções validadas pela organização do hackathon. **Serão consideradas válidas as soluções que realizarem todas as entregas previstas dentro dos prazos estabelecidos.**

As equipes não selecionadas para a fase de avaliação final não terão qualquer classificação na competição.

As soluções serão avaliadas pela Comissão Julgadora, adotando escala numérica de 1 (um) a 10 (dez), conforme critérios abaixo:

- Pertinência temática ao desafio.
- Relevância do problema resolvido;
- Usabilidade e design que priorizem o acesso simplificado e fácil compreensão do usuário;
- Inovação e criatividade da solução.

Em caso de empate, prevalecerá a maior nota no critério “inovação e criatividade da solução”.



PREMIAÇÃO

O pagamento dos prêmios será mediante depósito em instituição bancária brasileira para a conta corrente de titularidade do representante da equipe ou para alguém por ele indicado

O valor total bruto de premiação (sem tributos) é de R\$75.000,00 (setenta e cinco mil reais), distribuídos igualmente aos 5 primeiros colocados, de modo que cada equipe vencedora receberá R\$15.000,00 (quinze mil reais).

Comunicação com a organização

Toda comunicação durante o **haCARthon** será realizada de forma remota a partir de canais de comunicação como e-mail, WhatsApp e Discord.

A equipe de organização estará à disposição durante todo o período de inscrições para tirar dúvidas e orientar os participantes, inclusive na formação de equipes.

Caso você ou sua equipe tenham alguma dúvida, mande um e-mail que nossa equipe irá responder: desafios.car@enap.gov.br

BOA SORTE!

