

PROJETO CORONATHON

PROTOTIPAÇÃO DO PROJETO

REALIZAÇÃO



APOIO



EQUIPE

- **Análise de Negócios/Marketing/Gestão – Matheus Couto e Daleska Brighth**
- **Ciência de Dados e Machine Learning – Matheus Kampa e Aristóteles Fernandes**
- **Desenvolvimento de Software –**
- **UI/UX Design – Mateus Oliveira**

RESUMO DO DESAFIO CORONATHON

O Coronathon é um hackathon online que busca auxiliar no desenvolvimento de soluções tecnológicas através de Data Science para enfrentar os impactos econômicos e sociais causados pela pandemia do COVID-19.

OBJETIVO DA SOLUÇÃO

Decidimos, como solução principal, criar a Educatrab, uma startup que tem como objetivo central qualificar profissionais através da necessidade de mercado; sendo o público-alvo estudantes recém-saídos do ensino médio de escolas públicas, e trabalhadores informais; alinhando a convergência entre eles, como a pouca qualificação técnica, a inexperience em áreas específicas do mercado, e o pouco acesso a oportunidade de ter uma carreira promissora. E como ferramenta principal, teremos o nosso aplicativo, o EducatrabApp, que além de servir como a plataforma hospedeira dos conteúdos de ensino, como aulas, provas, classificações e rankings de evolução, também fará a conexão entre as empresas contratantes e os futuros profissionais que adentrarão nelas. Assim, os empregadores poderão buscar os perfis ideais para o preenchimento das suas vagas de trabalho, tendo colaboradores treinados em um ensino padronizado, atendendo a necessidade da sua área.



Educatrab

CENTRO DE IDEIAS

Cursos profissionalizantes online; Atribuição de um ranking sequencial ao completar provas na plataforma; Perfil duplo no cadastro, sendo para o empregador e para o empregado; Solicitar recomendação para o chefe/gestor; Protocolo de avaliação de perfil através de perguntas; Gráfico para demonstrar a variação da profissão no mercado (base 100); Usar como fonte para os dados (IBGE, E-SOCIAL, Ministério do Trabalho, Trabalhe Brasil, Verificar em revistas/artigos as fontes utilizadas); Feed de notícias dentro da aplicação, tendo informações em tempo real; Job rotation baseado no perfil de profissões; Tornar os alunos prestadores de serviço; Analisar a vida do

cidadão médio no mercado de trabalho; Elaborar perguntas para a análise de perfil, envolvendo a análise comportamental.

FERRAMENTAS UTILIZADAS

3.2 – Aplicações

Aplicação Web

A aplicação Web será desenvolvida em **Python/ Django** e será hospedada em nuvem da Microsoft. Ela será de acesso para todos os usuários (**Futura mão de Obra/ Desempregados/ Recrutadores**), cada qual com sua respectiva tela e funções.

Machine Learning

Usuário (Futura mão de Obra): Preencheram formulário com objetivo de campo, o que gostam de fazer e experiências. A partir desse formulário utilizaremos modelos de ML que serão capazes de mostrar a eles os projetos abertos aderentes a sua vontade para inscrição.

Usuário (Desempregados): Preencheram formulário com objetivo de campo, o que gostam de fazer e experiências. A partir desse formulário utilizaremos modelos de ML que serão capazes de mostrar a eles os projetos abertos aderentes a sua vontade para inscrição.

Usuário (Recrutadores): Preencheram formulário com as vagas e os projetos para futura mão de obra abertos e através de ML conseguiremos preencher as vagas com os melhores candidatos

Kotlin

A aplicação em Kotlin será feita para termos um aplicativo da alto nível para a google store.

3.2 – Especificações

Banco de Dados:

Todo os bancos de dados e servidores serão ambientados em Nuvem.

Machine Learning:

Integração da bases (sineaberto - vagas), Microdados RAIS e CAGED (dados atuais sobre os trabalhadores) e formulário. Assim sendo serão criados modelos para indicação de vagas e projetos abertos para cada tipo de usuário.