



# HACKATHON Web3

Tokenização do Tesouro Nacional



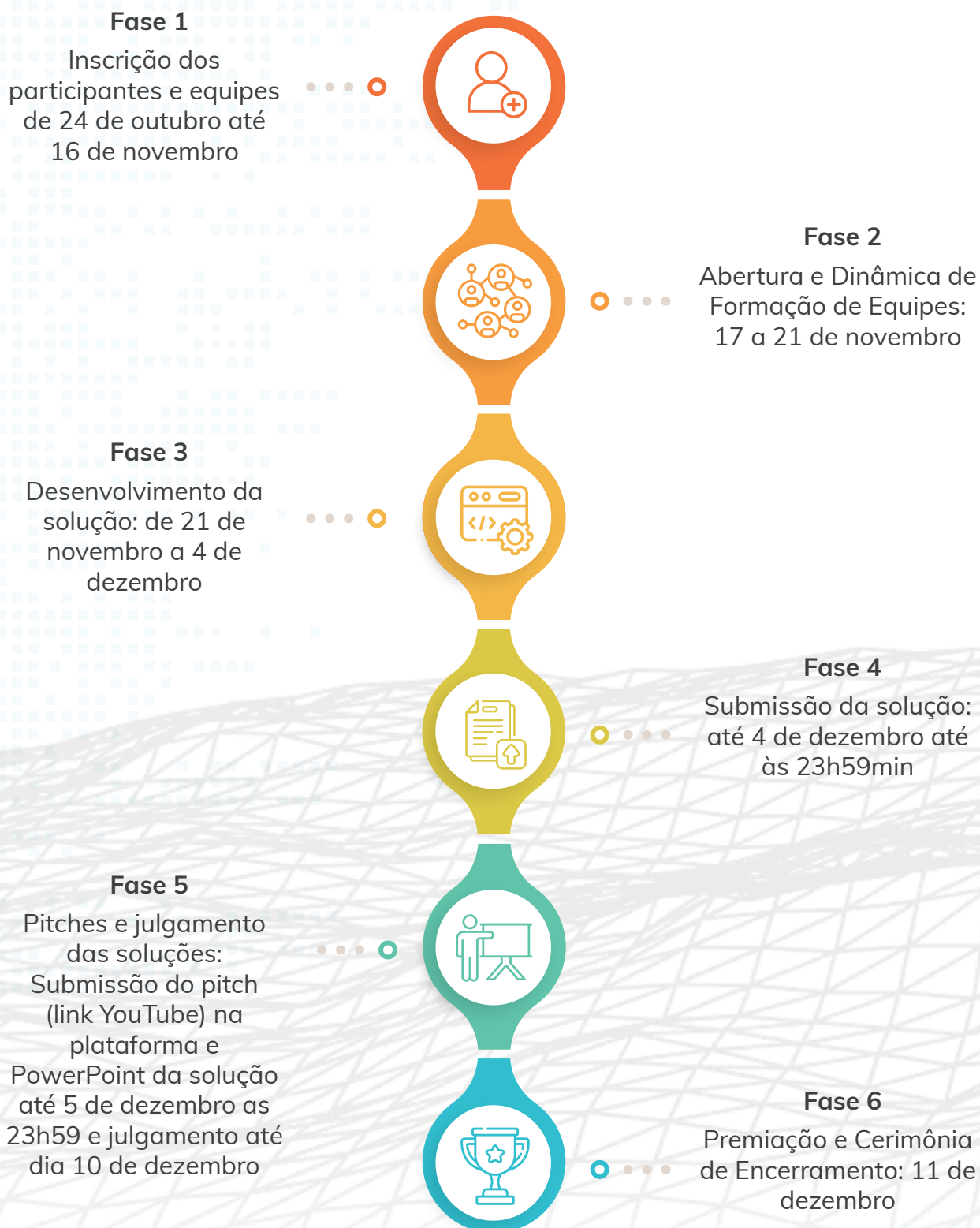
# MAPA DO TESOURO



Um guia prático para os participantes do Hackathon Web3

Olá pessoal!

Este mapa traz dicas de como navegar pelo Hackathon. Cada sessão traz informações, dicas e serve como um guia até a fase final dessa jornada! Estão prontos? Vamos nessa!





## Fase 1

### Inscrição dos participantes e equipes

24 de outubro a 16 de novembro

- Me Inscrevi.
- Recebi confirmação pelo email [inova@serpro.gov.br](mailto:inova@serpro.gov.br).



## Fase 2

### Abertura e Dinâmica de Formação de Equipes

17 a 21 de novembro

- Fiz log in na plataforma <https://inova.serpro.gov.br/studio/>
- Entrei nos chats #mentoria e #geral
- Assisti as mentorias.
- Acessei a [Lista Oficial de Equipes](#), inseri minha equipe ou notifiquei que estou à procura de membros (ou que minha equipe está formada e fechada).
- Elegi o líder da equipe e comuniquei aos organizadores pela [Lista Oficial de Equipes](#).



## Fase 3

### Desenvolvimento da solução

21 de novembro a 4 de dezembro

- Escolhi meu(s) Desafio(s).
- O líder da minha equipe iniciou o preenchimento da proposta no sistema.
- O líder da minha equipe Preencheu o Business Model Canvas e o Problem Solution Fit.
- Abri repositório no GitHub.
- Elaborei a apresentação (ex. PowerPoint, Canva, Google Slides) da solução.
- Iniciei meu projeto em ambiente de teste compatível com EVM.
- Todo código fonte da aplicação, bibliotecas, API's e qualquer outro elemento necessário para execução da aplicação disponibilizado no ambiente definido pela organização do evento.



## Fase 4

### Submissão da solução

até 4 de dezembro até às 23h59min

- O líder da minha equipe submeteu no prazo (04/12/23, antes da 23h59) os seguintes entregáveis:
  - Business Model Canvas e o Problem Solution Fit.
  - Link do repositório do GitHub com o código executável em ambiente EVM e com código fonte da aplicação, bibliotecas, API's e mockups.
  - Coloquei a licença adequada no GitHub.
  - Link do repositório do GitHub com o documento em PDF, caso a submissão seja para o desafio 5.
  - Fiz o Desafio do Ponto Extra e confirmei a existência da publicação sobre o Hackathon nas minhas redes sociais inserindo o link no GitHub até 04/12/23, antes das 23h59.



## Fase 5

### Pitches e julgamento das soluções

5 a 10 de dezembro

- Submeti até 05/12 antes das 23h59 os documentos:
  - Apresentação (ex. PowerPoint, Canva, Google Slides) da proposta de solução (upload no GitHub).
  - Fiz o vídeo pitch no YouTube e inseri o link no sistema.
- Estou aguardando o resultado ansiosamente!



## Fase 6

### Premiação e Cerimônia de Encerramento

11 de dezembro

- Recebi o link para acompanhar o evento de premiação.
- Caso minha equipe seja premiada, me preparei para fazer o Pitch ao vivo.
- Assisti o resultado final na Cerimônia de Encerramento.



## Regras Gerais

- As equipes deverão entregar as soluções, no ambiente que será disponibilizado pela organização do HACKATHON, na data definida na programação, de acordo com as demais instruções constantes na Plataforma Desafios. Consideram-se entregáveis desta etapa e itens obrigatórios:
  - Elaborar código no GitHub e submeter conforme instruções constantes na plataforma em <https://inova.serpro.gov.br/studio/> Proposta > Nova Proposta;
  - Concordar com os termos da licença de código aberto <https://opensource.org/licenses/MIT>, também com a gravação e divulgação do pitch, e outros materiais porventura produzidos.
  - Projeto em ambiente de teste ou produção em blockchain compatível com EVM;
  - Todo código fonte da aplicação, bibliotecas, API's e qualquer outro elemento, como por exemplo mockups, necessário para execução da aplicação disponibilizado no ambiente definido pela organização do evento;
  - Problem Solution Fit e Business Model Canvas preenchidos no ambiente online oferecido pela organização do Hackathon.
- Os participantes poderão submeter de forma discricionária outros recursos que julgarem pertinentes, incluindo vídeos e apresentações.



## Modelo de Submissão do Desafio 5

- **Número de Laudas:** A proposta deve ser concisa, clara e bem fundamentada, com um mínimo de 10 e um máximo de 15 laudas (páginas), excluindo anexos e referências.
- **Formato do Documento:**
  - PDF
  - Margens com 2,54 cm (padrão)
  - Fonte Arial ou Times New Roman, tamanho 12
  - Espaçamento de 1,5 linhas
  - Alinhamento Justificado

- **Estrutura Proposta do Documento:**
  - **Capa:** Título do projeto, nome da equipe, data.
  - **Resumo Executivo:** Breve descrição do projeto (máximo 300 palavras).
  - **Introdução:** Contextualização e justificativa da proposta.
  - **Objetivos:** Principais metas e o que a proposta visa alcançar.
  - **Desenvolvimento:** Descrição detalhada da solução, incluindo aspectos técnicos e teóricos.
  - **Interoperabilidade:** Explicação sobre como a solução proposta se integra aos sistemas existentes (web2, web3, DREX).
  - **Inovação e Diferencial:** Destaque das inovações e diferenciais da solução.
  - **Viabilidade Técnica e Econômica:** Análise da viabilidade de implementação e custos associados.
  - **Conclusão:** Síntese dos pontos chave e impacto esperado.
  - **Referências:** Citações de fontes e literatura utilizada.
  - **Anexos** (se necessário): Documentos complementares, gráficos, etc.
- **CrITÉrios de Julgamento** (o mesmos descritos no edital no ítem 10.12, sem as partes específicas)
  - As soluções serão avaliadas pela Comissão Julgadora, adotando escala numérica de 1 (um) a 10 (dez), conforme critérios abaixo:
    - Relevância do problema resolvido;
    - Inovação e criatividade da proposta;
    - Completude funcional da proposta;
    - Pertinência temática ao desafio.
- **Observações:** Ao se inscrever no desafio, os participantes:
  - Declaram que são os legítimos autores do material apresentado.
  - Cedem gratuitamente, caso premiados, os direitos de publicação, ficando autorizada a reprodução do todo ou parte em qualquer tempo e/ou meio editorial de comunicação, a critério dos organizadores.



## Materiais de suporte

- [Edital](#)
- [Requisitos técnicos](#)

**Boa sorte!**